

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea "Dunărea de Jos" din Galați
1.2 Facultatea / Departamentul	Facultatea de Inginerie și Agronomie din Brăila/ Științe Inginerești și Management
1.3 Catedra	-
1.4 Domeniul de studii	Inginerie Mecanică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii/Calificarea	Utilaje Tehnologice pentru Construcții/Inginer mecanic

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Informatică aplicată I		1005.1OB03F				
2.2 Titularul activităților de curs	Conf. dr. ing. Luiza DASCHIEVICI						
2.3 Titularul activităților de laborator	Ș.I. dr. ing. Daniela PANĂ						
2.4 Anul de studiu	I	2.5 Semestrul	1	2.6 Tipul de evaluare	V	2.7 Regimul disciplinei	Ob

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	2	3.3 laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5 curs	28	3.6 laborator	28
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					10
Tutoriat					10
Examinări					4
Alte activități.....					0
3.7 Total ore studiu individual	44				
3.9 Total ore pe semestru	100				
3.10 Numărul de credite	4				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	• Nu este cazul
4.2 de competențe	• Competențe digitale

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> • Sală de curs prevăzută cu calculator și retroproiector • Cursul este interactiv, bazat pe expunerea orală și prezentare PowerPoint
5.2. de desfășurare a laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> • Îndrumar de laborator, laborator dotat conform Fișei spațiului E20

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	C1 Identificarea, definirea, utilizarea noțiunilor specifice Informaticii Aplicate în domeniului ingineriei mecanice – 2 credite
--------------------------------	---

Competențe transversale	<p>CT1 Respectarea principiilor, normelor și valorilor codului de etica profesionala prin abordarea unei strategii de muncă riguroase, eficientă și responsabile în rezolvarea problemelor și luarea deciziilor - 0,5 credite</p> <p>CT3 Utilizarea adecvată a metodelor și tehnicilor eficiente de învățare pe durata întregii vieți - 1,5 credite</p>
--------------------------------	---

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Familiarizarea studenților cu particularitățile aplicațiilor care funcționează sub <i>Windows</i> .
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> - Familiarizarea studenților cu utilizarea aplicațiilor care fac parte din suita Microsoft Office; - Familiarizarea studenților în crearea și modificarea diferitelor tipuri de documente; - Disponibilitate totală în lucrul cu sistemele informatice; - Capacitate sporită de învățare intuitivă, bazată pe analogii, exemple diverse și similitudini; - Dezvoltarea aptitudinilor de operare cu noțiuni abstracte; preluarea și implementarea cu ajutorul acestora, a unor aspecte ale realității în cadrul unor aplicații formale; - Valorificare optimă și creativă a propriului potențial în activitățile științifice și tehnice; - Implicarea în promovarea și dezvoltarea inovațiilor științifice și tehnice; - Participarea la propria dezvoltare profesională și științifică.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Introducere: 1.1 Scurtă istorie privind construcția calculatoarelor. Componenta părții hardware a calculatorului. 1.2 Structura unui calculator 1.3 Dispozitivele periferice ale calculatorului	Prelegerea-dezbatere, demonstrația, metode interogative	2 ore
2. Descrierea sistemului de operare Windows 2.2. Generalități despre sistemele de operare 2.3 Definierea unui sistem de operare 2.4 Funcțiile unui sistem de operare 2.5 Clasificarea sistemelor de operare 2.6. Interfața sistemului Windows 2.7 Structura unei ferestre (windows) 2.4 Comparație între versiunile sistemului de operare Windows	Prelegerea-dezbatere, demonstrația, metode interogative	4 ore
3. Organizarea informațiilor în sistemul de operare Windows 3.1. Noțiunea de disc 3.2. Noțiunea de fisier și director 3.3 Crearea unui obiect 3.4 Copierea/mutarea obiectelor 3.5 Afișarea proprietăților unui obiect în fereastra File Explorer	Prelegerea-dezbatere, demonstrația, modelarea prin analogie, metode interogative	2 ore
4. Elemente avansate de operare 4.5.1. Modificarea configurației desktop-ului 4.5.2. Configurarea limbii române și configurarea tastaturii 4.5.3. Securizarea Windows 4.5.4. Managementul conturilor 4.5.5 Backup și Restore	Prelegerea-dezbatere, demonstrația, metode interogative	4 ore

4.5.6. Configurarea imprimantei 4.5.7. Shortcut-uri 4.5.8. Suporturi mobile		
6. Prezentarea pachetului Microsoft Office	Prelegerea-dezbatere, demonstrația, modelarea prin analogie, metode interogative	1 oră
7. Procesoare de texte: MICROSOFT WORD 7.1 Deschiderea, crearea și salvarea documentelor word 7.2 Tab-ul Home 7.2.1 Secțiunea font 7.2.2 Secțiunea paragraf 7.2.3 Secțiunea editare 7.3 Tab-ul Page Layout 7.4 Tab-ul Insert 7.4.1 Lucrul cu tabele 7.4.2 Lucrul cu imagini 7.5 Tab-ul Design 7.6 Tab-ul References 7.7 Tab-ul Mailings 7.8 Review 7.9 View	Prelegerea-dezbatere, demonstrația, metode interogative	11 ore
8. Editorul de ecuații 9. Utilizarea eficientă a Word-ului 10. Divizarea textului în secțiuni 11. Compresia datelor. Programe de arhivare 11.1. Utilizarea Programul WinRAR 11.2. Crearea unei arhive cu parolă	Prelegerea-dezbatere, demonstrația, metode interogative	4 ore
Bibliografie 1. Daschievici, L., <i>Informatică aplicată</i> , Note de curs, Facultatea de Inginerie și Agronomie din Brăila, 2019. 2. Nicolae Zarnescu – <i>Windows 10 Ghid Practic</i> – Editura Hoffman 2016 3. Bird, Linda, <i>Internet - ghid complet de utilizare</i> , Editura Corint, 2004 4. Morariu-Gligor R.M. – <i>Bazele utilizării calculatoarelor</i> , Editura UTPRES, Cluj Napoca, 2003.		
8. 2 Laborator	Metode de predare	Observații
1. Prezentarea tehnicii de calcul și echipamentelor periferice Prezentarea ședințelor de laborator și a modului de desfășurare al activităților practice. Prezentare componente hardware, modul de funcționare al computerului.	Explicația, exemplificarea, dezbaterea constructivă, analiza de caz, studiul de caz, simularea de situații. Realizarea de aplicații concrete pe calculator în mod individual și colectiv.	4 ore
2. Sistem de operare - Windows Utilizarea funcțiilor Office		2 ore
3. Aplicații folosind sistemul de operare Windows		4 ore
4. Aplicații folosind microsoft word. Scrierea in Word. Formatarea documentelor. Deplasarea in pagina. Realizarea și poziționarea unui chenar.	Demonstrația, dezbaterea, metode interogative. Instruire asistată pe calculator, exercițiul, proiectul, metode interogative.	6 ore
5. Realizarea și inserarea unui tabel. Înscrierea unei formule matematice. Realizarea casetelor de text „Text Box”. Realizarea scrierii		4 ore

artistice utilizând „WordArt”. Înscrierea unei fotografii/fişier şi a unui simbol.		
6. Scrierea unei ecuaţii utilizând „Equation Editor”. Realizarea unui desen utilizând bara de desenare Drawing.		6 ore
7. Verificarea cunoştinţelor - partea I		2 ore
Bibliografie		
1. Daschievici, L., <i>Informatică aplicată</i> , Note de curs, Facultatea de Inginerie şi Agronomie din Brăila, 2019.		
2. Daschievici, L., <i>Informatică aplicată</i> , Indrumar de laborator, Facultatea de Inginerie şi Agronomie din Brăila, 2019.		

9. Coroborarea conţinuturilor disciplinei cu aşteptările reprezentanţilor comunităţii epistemice, asociaţiilor profesionale şi angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Cursul şi aplicaţiile oferă noţiunile teoretice specifice calificărilor (conform COR): inginer mecanic utilaj tehnologic pentru construcţii (214417); proiectant inginer mecanic (214438); inginer mecanic (214401).

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	C1	Evaluare cumulativă (sumativă) prin test scris tip grilă	60%
10.5 Laborator	CT1	Evaluare continuă (formativă) Evaluare cumulativă parţială / finală prin probe practice	10 %
	CT3	Evaluare cumulativă (sumativă) prin test aplicativ scris	30 %
10.6 Standard minim de performanţă			
C1 Identificarea şi utilizarea independentă a conceptelor, teoriilor şi modelelor specifice disciplinei Informatică Aplicată pentru rezolvarea aplicaţiilor de laborator de complexitate medie.			
CT 1 Elaborarea, în condiţii de asistenţă calificată, a unui proiect de management - organizare a muncii pentru un spaţiu de producţie din domeniul ingineriei mecanice în condiţii de eficienţă economică.			
CT3 Elaborarea unui plan de dezvoltare profesională sau a unei lucrări de sinteză în domeniul ingineriei şi tehnoredactarea acesteia.			

Data completării
27.11.2023

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de laborator

Data avizării în departament
04.12.2023

Semnătura directorului de departament:

Data aprobării în consiliul facultăţii
11.12.2023

Semnătura decanului facultăţii